

Code de l'unité de formation: (3)

74402 U 21 X 1

11. Horaire minimum de l'unité de formation:

11.1. Etudiant: 90 périodes

Le nombre de périodes suivies par l'étudiant est mentionné sur le titre délivré

11.2. Encadrement du stage:

Code U

Z

<u>Classement du cours</u> (2)	<u>Code U</u> (2)	<u>Nombre de périodes</u>	
		- par étudiant (1)	- par groupe d'étudiants (2)
P.P.	0		40

Le nombre de périodes confiées au chargé de cours est prélevé de la dotation de périodes MAIS n'est pas mentionné sur le titre délivré.

12. Réserve au Service d'inspection:

a) Observation(s) de l'(des) Inspecteur(s) concerné(s) relative(s) au dossier pédagogique[annexe(s) éventuelle(s)]:

avis favorable Jotoulet

20-03-1997

b) Décision de l'Inspecteur coordonnateur relative au dossier pédagogique:

ACCORD PROVISOIRE

~~PAS D'ACCORD~~

En cas de décision négative, motivation de cette dernière:

Date: 21 MARS 1997

Signature:

[Signature]
INSPECTION COORDONNATEUR
A. COLLINET

- (1) Biffer la mention inutile
- (2) A compléter
- (3) Réserve à l'Administration

STAGE D'ACCUEIL ET ANIMATION DE PLAINE DE JEUX - CONVENTION

FINALITES DE L'UNITE DE FORMATION

FINALITES GENERALES

Conformément à l'article 7 § 1er et 2ème du décret, l'unité de formation devra:

- concourir à l'épanouissement individuel en promouvant une meilleure insertion professionnelle, sociale, culturelle et scolaire;
- répondre aux besoins et demandes en formation émanant des entreprises, des administrations, de l'enseignement et d'une manière générale des milieux socio-économiques et culturels.

FINALITES PARTICULIERES

L'unité de formation vise à permettre à l'étudiant de confronter ses acquis théoriques avec la réalité du terrain. Il pourra, dans un environnement réel, s'initier aux pratiques élémentaires de l'animation, de la dynamique de groupe, de la gestion des conflits, ainsi qu'aux techniques élémentaires de premiers soins et d'orientation.

STAGE D'ACCUEIL ET ANIMATION DE PLAINES DE JEUX - CONVENTION

CAPACITES PREALABLES REQUISES

CAPACITES

L'étudiant maîtrisera les compétences nécessaires en matière d'accueil et d'animation de plaines de jeux et plus particulièrement, il sera capable de:

- définir les risques et préventions liés à une situation donnée et poser les gestes adéquats en cas d'accident;
- dynamiser un groupe en adaptant son comportement par rapport aux acteurs et en adoptant des techniques adéquates d'animation;
- gérer un conflit et instaurer une bonne communication à l'intérieur du groupe;
- lire une carte afin de s'orienter.

TITRE(S) POUVANT EN TENIR LIEU:

Attestation de réussite de l'unité de formation:

Accueil et animation de plaines de jeux - Formation théorique - Convention.

01/03/1997

ANNEXE 3

STAGE D'ACCUEIL ET ANIMATION DE PLAINE DE JEUX - CONVENTION

CONSTITUTION DES GROUPES ET REGROUPEMENT

Sans objet.

STAGE D'ACCUEIL ET ANIMATION DE PLAINES DE JEUX - CONVENTION

PROGRAMME

4.1. PROGRAMME DE L'ETUDIANT.

L'étudiant sera capable de:

- appliquer dans un environnement réel les savoirs, savoir-faire et savoir-être élémentaires abordés dans le cadre de la formation théorique indispensables aux fonctions d'accueil, d'encadrement et d'animation d'un groupe d'enfants;
- faire preuve d'adaptabilité en milieu de travail;
- s'intégrer dans une équipe;
- développer son sens de l'organisation et des contacts humains;
- développer un esprit d'initiative.

4.2 PROGRAMME DU PERSONNEL CHARGE DE L'ENCADREMENT

D'une manière générale, le chargé de cours devra communiquer à chaque étudiant le règlement reprenant les conditions de stage.

Supervision de stages :

Le chargé de cours tiendra le planning des stages effectués par les étudiants, il définira avec les stagiaires et les responsables qui les accueillent les conditions de travail et les conditions d'apprentissage.

Il établira les contacts nécessaires pour le bon déroulement du (des) stage (s) de chaque étudiant, il veillera à ce que ces derniers puissent fonctionner dans des conditions variées de manière à ce que leur faculté d'adaptation soit éprouvée.

Les contacts avec l'étudiant seront privilégiés

Le chargé de cours devra :

- régulièrement vérifier le bon déroulement du travail,
- conseiller les étudiants dans leur apprentissage des savoirs, savoir-faire et savoir-être.

STAGE D'ACCUEIL ET ANIMATION DE PLAINE DE JEUX - CONVENTION

CAPACITES TERMINALES

Pour atteindre le seuil de réussite, l'étudiant devra prouver qu'il est capable de transférer et d'appliquer ses compétences dans les différentes situations de travail rencontrées sur les lieux où il accomplit ses stages:

Pour la détermination du degré de maîtrise, il sera tenu compte:

- du respect des consignes de travail et de sécurité;
- de l'esprit d'initiative et esprit d'équipe;
- de l'adaptabilité aux milieux de travail;
- du sens de l'organisation et des capacités de remédiation et d'autoévaluation.

STAGE D'ACCUEIL ET ANIMATION DE PLAINE DE JEUX - CONVENTION

PROFIL DU(DES) CHARGE(S) DE COURS

Le chargé de cours sera un enseignant et/ou un expert.

L'expert aura une expérience professionnelle dans le domaine de l'encadrement et de l'animation de groupes d'enfants en plaines de jeux, plaines de sports, colonies de vacances, ...